

$n_1 \times n_2 \times n_3$ Dots Puzzle: A Method to Improve the Current Upper Bound

Valerio Bencini

Scientific High School *Galilei Galilei*, Erba, Italy. e-mail: valerio.bencini@gmail.com

Abstract

The aim of this paper is to lower down the current upper bound for the Ripà's $n_1 \times n_2 \times n_3$ Dots Problem, with $n_1 > n_2 \geq n_3$, using the same method Ripà and I used for the case $n_1 = n_2 = n_3 = n$. The new value is now $\frac{1}{2} \cdot \text{floor}(\frac{1}{(3 \cdot n_1 - 3 \cdot n_2 - 3 \cdot n_3 + 5)} \cdot ((n_1 - n_2 - n_3) \cdot (n_1 - n_2 - n_3 + 1) - 2 \cdot \text{floor}(\frac{1}{2} \cdot (-n_1 + n_2 + n_3))) + 2 \cdot n_2 \cdot n_3 - 1$.

At the end of the article, I also extend this result, and that I previously found with Ripà for $n_1 = n_2 = n_3 = n$, to the k -dimensional problem $n_1 \times n_2 \times n_3 \times n_4 \times \dots \times n_k$, using the equation found by Ripà in 2013.

Introduzione

Il problema $n_1 \times n_2 \times n_3$ è un'ampia estensione del noto *Nine Dots Puzzle*, pubblicato nella *Cyclopedia of Puzzles* di Samuel Loyd nel 1914 [1], e formalizzata da Ripà recentemente [2].

Esso consiste nel trovare il numero minimo di segmenti di una spezzata necessari per unire $n_1 \times n_2 \times n_3$ punti (adimensionali), con $n_1 \geq n_2 \geq n_3$, disposti equidistanti in una griglia regolare tridimensionale, larga n_1 punti, alta n_2 punti e profonda n_3 punti.

Lo scopo di questo articolo è diminuire il corrente "upper bound", il limite massimo dimostrato, per il caso $n_1 > n_2 \geq n_3$ tramite un metodo risolutivo unico, e analogo a quello descritto da me e Ripà per il caso $n_1 = n_2 = n_3 = n$ [3], ed estendere il risultato al caso k -dimensionale $n_1 \times n_2 \times n_3 \times n_4 \dots \times n_k$.

Nota iniziale

Poiché il metodo proposto qui è analogo a quello mostrato nel problema $n \times n \times n$ da me e Ripà in precedenza [3], e sono oltretutto utilizzate le stesse convenzioni, salvo qualche piccola differenza, se si vuole evitare la rilettura, si può passare direttamente alla sezione *Descrizione del Pattern*.

Descrizione del metodo di risoluzione del problema

Per comprendere il metodo di risoluzione, si immagina di suddividere la griglia $n_1 \times n_2 \times n_3$ in n_3 piani identici, con $n_1 > n_2 \geq n_3$, come mostrato nel disegno in *Figura a*.

Si parte dal primo piano tracciando q segmenti rossi seguendo con precisione il *Pattern* descritto in *Descrizione del Pattern*.

Raggiungiamo il piano successivo tramite il primo segmento verde e tracciamo altri q segmenti rossi, questa volta in ordine inverso rispetto al primo piano (come in *Figura a* e in *Figura b*). Reiteriamo il processo fino ad aver tracciato q segmenti rossi anche sul piano numero n_3 (ultimo, e opposto al piano iniziale).

Dopodiché, si nota che i punti rimanenti, di ugual numero per ogni piano e "allineati" tra loro, come mostrato in *Figura b*, sono pari al numero totale dei punti di ogni piano ($n_1 \times n_2$) meno il numero di punti già collegati tramite i q segmenti rossi, che chiamiamo p , per un totale di $n_1 \times n_2 - p$ per ogni singolo piano.

Dall'ultimo punto raggiunto sull'ultimo piano, dopo aver tracciato gli ultimi q segmenti rossi, si traccia quindi un segmento giallo verso il primo degli $n_1 \times n_2 - p$ punti dello stesso piano, e poi se ne traccia uno blu per collegare altri $n_3 - 1$ punti rimanenti. Come mostrato in *Figura b*, ci si sposta nuovamente sullo stesso piano e si ripete fino a esaurire i punti residui, "bucando" i vari piani tra i due esterni tramite i segmenti blu, alternati ai segmenti gialli di collegamento tra i vari punti di uno stesso piano (*Figura a* e *Figura b*).

Figura a)

$n_1=6, n_2=5, n_3=4, q=7, p=25, n_1 \times n_2 - p=3$

Numero dei *segmenti rossi*: q segmenti del *Pattern* per ognuno dei n_3 piani

Numero dei *segmenti verdi*: n_3-1 segmenti per collegare gli n_3 piani

Numero dei *segmenti gialli*: $n_1 \times n_2 - p$ segmenti per collegare gli $n_1 \times n_2 - p$ punti rimanenti a due a due

Numero dei *segmenti blu*: $n_1 \times n_2 - p$ segmenti per collegare gli $n_1 \times n_2 - p$ punti rimanenti del primo piano con gli $n_1 \times n_2 - p$ punti del piano numero n_3 , passando per n_3 punti con ogni segmento

Totale dei segmenti utilizzati:

$h_{6; 5; 4} = q \times n_3 + n_3 - 1 + n_1 \times n_2 - p + n_1 \times n_2 - p = 7 \times 4 + 4 - 1 + 7 \times 4 - 25 + 7 \times 4 - 25 = 37$

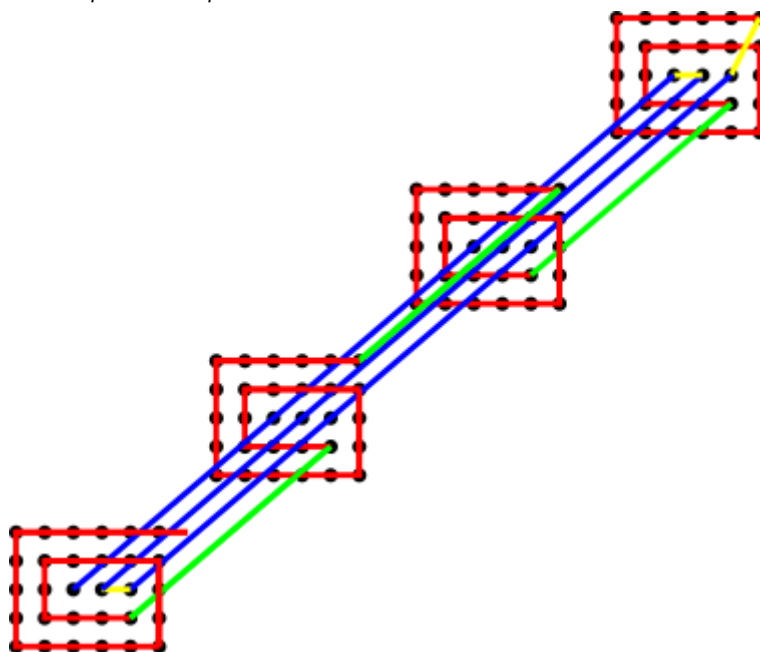
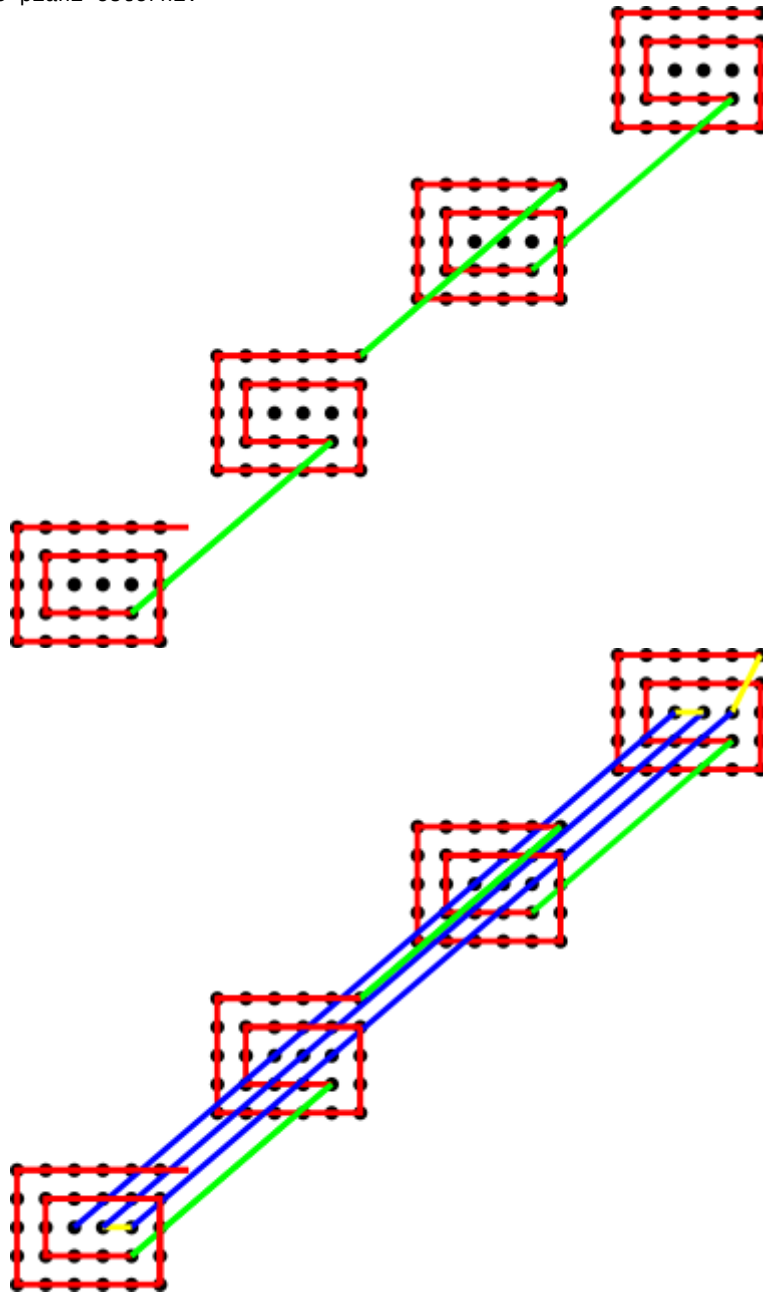
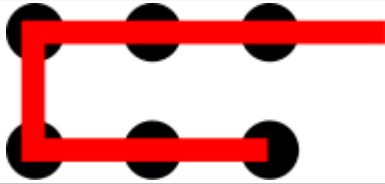
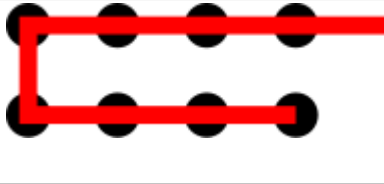
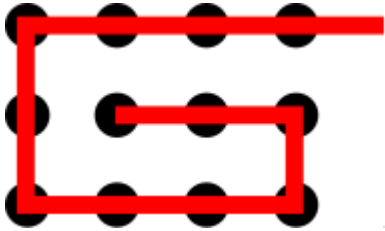
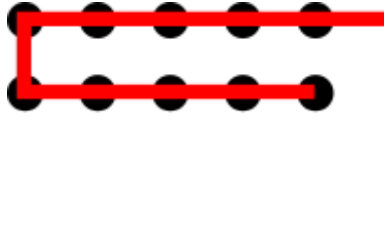
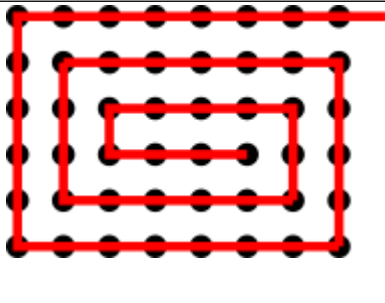
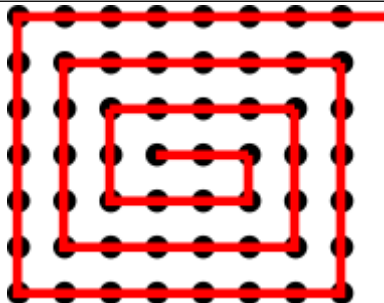


Figura b)

Nella prima immagine, sono visibili i q segmenti rossi, i n_3-1 segmenti verdi e i $n_1 \times n_2 - p$ punti per cui non passa ancora alcun segmento, 3 per ogni piano, mentre nella seconda figura sono mostrati i segmenti blu che "bucano" i piani interni, passando per n_3 punti ognuno, e i segmenti gialli di collegamento sui due piani esterni:



Descrizione del Pattern

$n_1=3; n_2=2$		$n_1=4; n_2=2$	
$n_1=4; n_2=3$		$n_1=5; n_2=2$	
...		...	
$n_1=8; n_2=6$		$n_1=8; n_2=7$	
...		...	
<p>Per poter disegnare il <i>Pattern</i>, è necessario posizionare la griglia in maniera tale da avere il numero di punti per colonna pari a n_1 e il numero di punti per riga pari a n_2, in maniera tale da minimizzare il numero di segmenti utilizzati, avendo $n_1 > n_2$. Il perché applicare il nostro Pattern ai piani $n_1 \times n_2$ appare scontato, essendo $n_1 > n_2 \geq n_3$, e dovendo minimizzare il numero di segmenti utilizzati.</p> <p>Il primo segmento del <i>Pattern</i> va tracciato dal punto in alto a destra, si procede verso sinistra bucando fino al punto in alto a sinistra, si scende fino a raggiungere il punto in basso a sinistra e così via.</p>			

Calcolo di p

Poiché p è definito come il numero di punti attraversati da q segmenti del *Pattern*, per calcolarlo si raggruppano inizialmente i punti per cui passa ciascun segmento, escludendo quelli già attraversati dai segmenti precedenti:

Numero segmento (q)	Numero punti (con $n_1 > n_2, \forall n_1 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1; 2\}, \forall n_2 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$)
1	n_1
2	$n_2 - 1$
3	$n_1 - 1$
4	$n_2 - 2$
5	$n_1 - 2$
6	$n_2 - 3$
7	$n_1 - 3$
...	...

Sommando in progressione i valori del *Numero* punti, si ottiene p .

p (con $n_1 > n_2$, $\forall n_1 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1; 2\}$, $\forall n_2 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$)
n_1
$n_1 + n_2 - 1$
$2 \times n_1 + n_2 - 2$
$2 \times n_1 + 2 \times n_2 - 4$
$3 \times n_1 + 2 \times n_2 - 6$
$3 \times n_1 + 3 \times n_2 - 9$
$4 \times n_1 + 3 \times n_2 - 12$
...

Poiché p scritto nella forma $k_1 \times n_1 + k_2 \times n_2 + k_3$, troviamo k_1 , k_2 e k_3 :

Posto $n_1 > n_2$, $\forall n_1 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1; 2\}$, $\forall n_2 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$:

- Se $q=1$:
 $p = n_1$
- Se $q=2 \times a$, $\forall a \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$:
 $p = 1 \div 2 \times q \times n_1 + 1 \div 2 \times q \times n_2 - (1 \div 2 \times q)^2$
- Se $q=2 \times a - 1$, $\forall a \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$:
 $p = 1 \div 2 \times (q+1) \times n_1 + 1 \div 2 \times (q-1) \times n_2 - 1 \div 4 \times (q+1) \times (q-1)$

Sapendo che $n_1 \times n_2 - p$ corrisponda al numero di punti del *Pattern* che restano ancora da congiungere dopo aver tracciato q linee, definiamo $h_{n_1; n_2; n_3}$ come $q \times n_3 + n_3 - 1 + 2 \times (n_1 \times n_2 - p)$, al variare di q , n_1 , n_2 ed n_3 , e lo calcoliamo sulla base del valore di p appena trovato.

Posto $n_1 > n_2 \geq n_3$, $\forall n_1 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1; 2\}$, $\forall n_2 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$, $\forall n_3 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$:

- Se $q=1$:
 $h_{n_1; n_2; n_3} = q \times n_3 + n_3 - 1 + 2 \times (n_1 \times n_2 - n_1)$
- Se $q=2 \times a$, $\forall a \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$:
 $h_{n_1; n_2; n_3} = q \times n_3 + n_3 - 1 + 2 \times \{n_1 \times n_2 - [1 \div 2 \times q \times n_1 + 1 \div 2 \times q \times n_2 - (1 \div 2 \times q)^2]\}$
- Se $q=2 \times a - 1$, $\forall a \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$:
 $h_{n_1; n_2; n_3} = q \times n_3 + n_3 - 1 + 2 \times \{n_1 \times n_2 - [1 \div 2 \times (q+1) \times n_1 + 1 \div 2 \times (q-1) \times n_2 - 1 \div 4 \times (q+1) \times (q-1)]\}$

Formula per il nuovo "upper bound"

Definiamo $q_{ottimale}$ come il miglior valore di q tale che $h_{n_1; n_2; n_3}$ abbia il minor valore possibile, ovvero il nostro nuovo "upper bound".

Troviamo $q_{ottimale}$ al variare di n_1 , n_2 ed n_3 :

n_1	n_2	n_3	$q_{ottimale}$
3	2	2	3
4	2	2	3
4	3	2	5
4	3	3	3
			5
5	2	2	3
5	3	2	5
5	3	3	5
5	4	2	7
5	4	3	5
			7
5	4	4	5
6	2	2	3
6	3	2	5
6	3	3	5
6	4	2	7
6	4	3	7
6	4	4	5
			7
6	5	2	9
6	5	3	7
			9
6	5	4	7
...

I valori di $q_{ottimale}$ risultano i seguenti:

Posto $n_1 > n_2 \geq n_3$, $\forall n_1 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1; 2\}$, $\forall n_2 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$, $\forall n_3 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$:

- Se $n_1 - n_2 - n_3 \geq -1$:
 $q_{ottimale} = 2 \times n_2 - 1$
- Se $n_1 - n_2 - n_3 = -2 \times m$, $\forall m \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$:
 $q_{ottimale} = n_1 + n_2 - n_3 - 1 \vee q_{ottimale} = n_1 + n_2 - n_3 + 1$
- Se $n_1 - n_2 - n_3 = -2 \times m + 1$, $\forall m \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$:
 $q_{ottimale} = n_1 + n_2 - n_3$

Per ottenere il nuovo "upper bound", si calcola il valore minimo di $h_{n_1; n_2; n_3}$, sostituendo q con $q_{ottimale}$:

Posto $n_1 > n_2 \geq n_3$, $\forall n_1 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1; 2\}$, $\forall n_2 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$, $\forall n_3 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$:

- Se $n_1 - n_2 - n_3 \geq -1$:
 $h_{n_1; n_2; n_3} = 2 \times n_2 \times n_3 - 1$
- Se $n_1 - n_2 - n_3 = -2 \times m$, $\forall m \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$:
 $h_{n_1; n_2; n_3} = -1 \div 2 \times n_1^2 + n_1 \times n_2 + n_1 \times n_3 - 1 \div 2 \times n_2^2 + n_2 \times n_3 - 1 \div 2 \times n_3^2 - n_1 + n_2 + n_3 - 1$
- Se $n_1 - n_2 - n_3 = -2 \times m + 1$, $\forall m \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$:
 $h_{n_1; n_2; n_3} = -1 \div 2 \times n_1^2 + n_1 \times n_2 + n_1 \times n_3 - 1 \div 2 \times n_2^2 + n_2 \times n_3 - 1 \div 2 \times n_3^2 - n_1 + n_2 + n_3 - 3 \div 2$

Condensando tutto in una formula unica, si ottiene:

Posto $n_1 > n_2 \geq n_3$, $\forall n_1 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1; 2\}$, $\forall n_2 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$, $\forall n_3 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$:

$$h_{n_1; n_2; n_3} = \frac{1}{2} \left[\frac{1}{3n_1 - 3n_2 - 3n_3 + 5} \right] \left[(n_1 - n_2 - n_3)(n_1 - n_2 - n_3 + 1) - 2 \left[\frac{-n_1 + n_2 + n_3}{2} \right] \right] + 2n_2n_3 - 1$$

Per poter apprezzare il nuovo "upper bound", viene mostrata una tabella con i valori di $h_{n_1; n_2; n_3}$, per il caso $n_1-1=n_2=n_3$. Si nota che i valori per $h_{3; 2; 2}$ e $h_{4; 3; 3}$ coincidono con la soluzione esatta al problema.

$n_1-1=n_2=n_3$	$h_{n_1; n_2; n_3}$
2	7
3	17
4	29
5	45
6	63
7	85
8	109
9	137
10	167
11	201
12	237
13	277
14	319
15	365
16	413
17	465
18	519
19	577
20	637
21	701
22	767
23	837
24	909
25	985
...	...
50	3847
...	...

Estensione al caso k-dimensionale

Il problema $n_1 \times n_2 \times n_3$ può essere esteso a dimensioni superiori alla terza, disponendo i punti in una griglia k-dimensionale $n_1 \times n_2 \times n_3 \times n_4 \times \dots \times n_k$, con $k \geq 4$.

Per estendere il nostro "upper bound" al caso k-dimensionale, si può utilizzare il metodo descritto da Ripà nel 2013 [2], definendo $t=h_{n_1; n_2; n_3}$.

Esso risulta, dunque:

$$h_{n_1; n_2; n_3; n_4; \dots; n_k} = (t+1) \prod_{b=4}^k (n_b) - 1$$

Sostituendo t , si ottiene:

Posto $n_1 > n_2 \geq n_3$, $k \geq 4$, $\forall n_1 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1; 2\}$, $\forall n_2 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$, $\forall n_3 \in \mathbb{N} \setminus \{0; 1\}$, $\forall k \in \mathbb{N}$:

$$h_{n_1; n_2; n_3; n_4; \dots; n_k} = \left\{ \frac{1}{2} \left[\frac{1}{3n_1 - 3n_2 - 3n_3 + 5} \right] \left[(n_1 - n_2 - n_3)(n_1 - n_2 - n_3 + 1) - 2 \left[\frac{-n_1 + n_2 + n_3}{2} \right] \right] + 2n_2n_3 \right\} \prod_{b=4}^k (n_b) - 1$$

Considerando, ora, il miglior "upper bound" di $h_{n_1; n_2; n_3}$ per $n_1=n_2=n_3=n$, ottenuto da me e Ripà [3], anch'esso può essere esteso al caso k-dimensionale, con $k \geq 3$, utilizzando il metodo descritto da Ripà e Ramirez nel 2013 [4], definendo $t=h_{n; n; n}$.

Esso diventa, dunque:

$$h_{n;n;\dots;n} = (t+1)n^{k-3} - 1$$

Sostituendo t , si ottiene:

Per $n \geq 6$, $k \geq 3$, $\forall n \in \mathbb{N}$, $\forall k \in \mathbb{N}$:

$$h_{n;n;\dots;n} = \left(\left\lfloor \frac{3}{2}n^2 \right\rfloor + \left\lfloor \frac{n}{4} \right\rfloor - \left\lfloor \frac{n-1}{4} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{n+1}{4} \right\rfloor - \left\lfloor \frac{n+2}{4} \right\rfloor + n - 1 \right) n^{k-3} - 1$$

Bibliografia

- [1] Loyd, S., *Cyclopedia of Puzzles*. The Lamb Publishing Company, 1914, p. 301
- [2] Ripà, M., *The Rectangular Spiral Solution for the $n_1 \times n_2 \times \dots \times n_k$ Points Problem*, viXra, 11 Jan. 2014, <http://vixra.org/pdf/1307.0095v3.pdf>
- [3] Ripà, M., Bencini, V., *The $n \times n \times n$ Dots Problem: An Improved "Outside the Box" Upper Bound*, viXra, 25 July 2018, <http://vixra.org/pdf/1807.0384v2.pdf>
- [4] Ripà, M., Ramirez, P., *The Nine Dots Puzzle Extended to $N \times n \times n \dots \times n$ Points*, viXra, 5 Sept. 2013, <http://vixra.org/pdf/1307.0021v4.pdf>