

République Tunisienne  
Ministère de l'Équipement et de l'Habitat  
Office de la Topographie et de la Cartographie  
Direction de la Géodésie et des Levers Marins

**Détermination des Hauteurs du Géoïde  
par  
la Méthode du Nivellement Astro-Géodésique**

**Abdelmajid BEN HADJ SALEM  
Ingénieur Principal  
Juillet 1988**

# Détermination des Hauteurs du Géoïde par la Méthode du Nivellement Astro-Géodésique

**Abdelmajid BEN HADJ SALEM, Ingénieur Principal**

**Office de la Topographie et de la Cartographie**

**BP 156, 1080 Tunis-Cedex**

**Tél : 216 1 808 874**

**Email : abenhadjalem@gmail.com**

## Résumé

On décrit la méthode du nivellement astro-géodésique pour la détermination de la hauteur du géoïde. Comme application, on calcule les hauteurs du géoïde sur un certain ensemble de points du Réseau Géodésique Primordial Tunisien.

## I. Introduction

Il est connu que le géoïde est représenté par la surface équipotentielle particulière définie par la surface du niveau moyen des océans. Les principaux rôles du géoïde sont :

- un rôle scientifique, c'est la figure mathématique de la terre et c'est l'ultime but de la géodésie pour déterminer sa forme et ses dimensions,
- un rôle pratique ; c'est le datum pour les réseaux de nivellement.

La détermination de la position du géoïde par rapport à la surface de référence (ellipsoïde) est importante pour permettre de réduire les observations faites sur la surface topographique à l'ellipsoïde. La position du géoïde par rapport à l'ellipsoïde est repérée par la hauteur du géoïde au dessus (ou au dessous) de l'ellipsoïde, notée souvent par  $N$ . Entre l'altitude ellipsoïdique  $he$  et  $N$ , on a la relation :

$$he = N + h \quad (1)$$

où  $h$  est l'altitude orthométrique.

## II. Calcul des hauteurs du géoïde par la méthode du nivellement astro-géodésique

On dispose de  $n$  points où on connaît les coordonnées astronomiques  $(\varphi_a, \lambda_a)$  et les coordonnées géodésiques  $(\varphi_g, \lambda_g)$ . En un point  $i$ , on a les composantes de la déviation de la verticale par ;

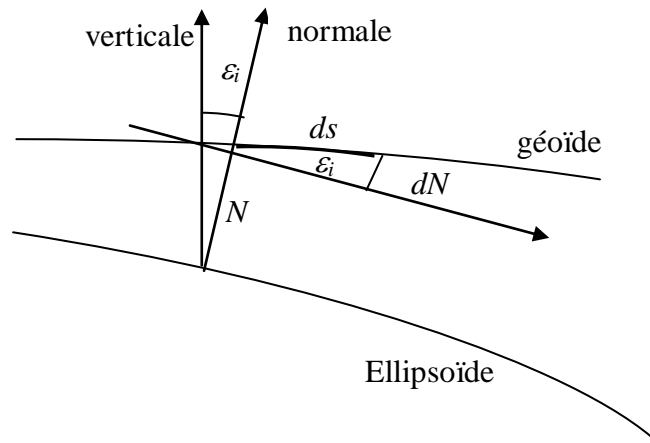
$$\xi_i = \varphi_a - \varphi_g \quad (2-1)$$

$$\eta_i = (\lambda_a - \lambda_g) \cdot \cos \varphi \quad (2-2)$$

La déviation de la verticale dans la direction d'azimut  $Az$  est :

$$\varepsilon_i = \xi_i \cdot \cos Az + \eta_i \cdot \sin Az \quad (3)$$

Soit le schéma suivant le long de la direction d'azimut  $Az$  :



Entre la variation élémentaire de la hauteur du géoïde  $dN$  et  $\varepsilon_i$ , on a la relation :

$$dN = -\varepsilon_i ds \quad (4)$$

Le signe  $-$  provient du fait que  $dN$  et  $\varepsilon_i$  varient dans le sens inverse. En intégrant (4) entre le point  $j$  et le point  $i$ , on obtient :

$$N_j - N_i = -\int_i^j \varepsilon ds \quad (5)$$

En première approximation, on peut écrire (5):

$$N_j - N_i = -\frac{\varepsilon_i + \varepsilon_j}{2} D \quad (6)$$

où  $D$  est la distance ellipsoïdique entre les points  $i$  et  $j$ , et :

$$\begin{aligned} \varepsilon_i &= \xi_i \cdot \cos Az + \eta_i \cdot \sin Az \\ \varepsilon_j &= \xi_j \cdot \cos Az' + \eta_j \cdot \sin Az' \end{aligned}$$

La relation (5) est appelée relation de Helmert.

A partir de (6), on déduit la relation d'observations entre le point  $i$  et le point  $j$  comme suit :

$$dN_j - dN_i = -\frac{\varepsilon_i + \varepsilon_j}{2} D + N_i^0 - N_j^0 + v_{ij} \quad (7)$$

avec  $N_i^0$  et  $N_j^0$  les valeurs approchées des hauteurs du géoïde,  $v_{ij}$  le résidu.

L'ensemble des équations (7) s'écrit matriciellement :

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{X} = \mathbf{L} + \mathbf{V} \quad (8)$$

avec :

$$\mathbf{X} = \begin{pmatrix} dN_1 \\ dN_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ dN_n \end{pmatrix} \quad (9)$$

Entre les  $n$  points, on a  $n(n+1)/2$  relations. Ces relations ne sont pas indépendantes, la matrice normale  $\mathbf{A}^T \cdot \mathbf{A}$  devient singulière. Pour lever la singularité de cette matrice, on peut introduire un point fixe, soit calculer la matrice inverse généralisée de la matrice normale singulière.

Développons le deuxième cas. Posons :

$$\mathbf{B} = \mathbf{A}^T \cdot \mathbf{A} = {}_n \mathbf{B}_n \quad (10)$$

On décompose  $\mathbf{B}$  sous la forme :

$$\mathbf{B} = {}_n \mathbf{C}_{p \cdot p} \mathbf{C}_n^T \quad (11)$$

où  $\mathbf{C}$  est une matrice triangulaire inférieure de rang  $p = \text{rang de } \mathbf{B}$ . La matrice  ${}_p \mathbf{C}_n^T \cdot {}_n \mathbf{C}_p$  est de rang  $p$  régulière donc inversible. La matrice inverse intrinsèque de  $\mathbf{B}$  est :

$$\mathbf{B}^- = \mathbf{C}(\mathbf{C}^T \mathbf{C})^{-1} \cdot (\mathbf{C}^T \mathbf{C})^{-1} \mathbf{C}^T \quad (12)$$

La solution de (8) est donnée par :

$$\mathbf{X} = \mathbf{B}^- \mathbf{A}^T \mathbf{L} = \mathbf{C}(\mathbf{C}^T \mathbf{C})^{-1} \cdot (\mathbf{C}^T \mathbf{C})^{-1} \mathbf{C}^T \cdot \mathbf{A}^T \mathbf{L} \quad (13)$$

La décomposition de  $\mathbf{B}$  en  $\mathbf{C} \cdot \mathbf{C}^T$  s'obtient par la méthode de Cholesky mais en tenant compte de cette règle : si le  $i$ ème pivot est nul, on supprime la ligne correspondante de  $\mathbf{A}^T \cdot \mathbf{A}$  le pivot suivant se calculera à partir de l'élément  $(i+1, i+1)$  de la matrice  $\mathbf{A}^T \cdot \mathbf{A}$ .

### III. Calculs d'Erreurs

En écrivant (6) sous la forme :

$$N_j - N_i = -\frac{\varepsilon_i + \varepsilon_j}{2} D + \left( \frac{\varepsilon_i + \varepsilon_j}{2} - \varepsilon_m \right) \cdot D \quad (14)$$

où  $\varepsilon_m$  est la valeur moyenne de la déviation de la verticale entre  $i$  et  $j$  dans la direction  $ij$ , le deuxième terme de l'équation (14) représente l'erreur sur la différence des hauteurs du géoïde aux points  $i$  et  $j$ . On a donc la variance de  $\Delta N$  par :

$$\sigma_{\Delta N}^2 = \sigma_\varepsilon^2 D^2 \quad (15)$$

d'où l'écart-type sur  $N$ :

$$\sigma_N = \frac{\sigma_{\Delta N}}{\sqrt{2}} = \sigma_\varepsilon \frac{D}{\sqrt{2}} \quad (16)$$

La présence du facteur  $D$  montre qu'il faut considérer les points à une certaine distance limite  $D_{max}$ :

$$D_{max} = \frac{\sqrt{2} \cdot \sigma_N}{\sigma_\varepsilon} \quad (17)$$

Calcul de  $\sigma_\varepsilon$ : on a  $\varepsilon_i = \xi_i \cdot \cos Az + \eta_i \cdot \sin Az$ , en négligeant les termes d'ordre de petitesse supérieur à 2, on a :

$$\sigma_\varepsilon^2 \leq \sigma_\xi^2 + \sigma_\eta^2 \quad (18)$$

En utilisant les équations (2), on peut écrire que :

$$\sigma_\xi = \sqrt{2} \sigma_\varphi \quad (19-1)$$

$$\sigma_\eta = \sqrt{2} \cos \varphi \sigma_\lambda \quad (19-2)$$

d'où :

$$\sigma_\varepsilon \leq \sqrt{2} \sqrt{\sigma_\varphi^2 + \cos^2 \varphi \sigma_\lambda^2} \leq \sqrt{2} \sqrt{\sigma_\varphi^2 + \sigma_\lambda^2} \quad (20)$$

On prendra pour les écart-types de la latitude et de la longitude les écart-types des observations astronomiques des 8 points de Laplace soit :

$$\sigma_\varphi = 0.2'' \quad \text{et} \quad \sigma_\lambda = 0.3''$$

d'où :

$$\sigma_\varepsilon = 0.51'' \quad (21)$$

Application : Numériquement, l'équation (16) devient :

$$\sigma_N(m) = 0.001748 D^{km} \quad (22)$$

d'où le tableau:

$D(km)$	$\sigma_N(m)$
100	0.175
150	0.262
200	0.350
250	0.437

### Références :

1. **P. Hottier**. 1980. *Théorie des erreurs*. Ecole Nationale des Sciences Géographiques. IGN France. 81p.

2. **A. Bjerhammer**. 1958. *A New Matrix Algebra*. Trans. Royal Institute of Technology, Stockholm.

3. **A. Bjerhammer**. 1973. *Theory of errors and generalized matrix inverses*. Elsevier.